

FIȘA DISCIPLINEI

1. Date despre program

1.1 Instituția de învățământ superior	UNIVERSITATEA BABEȘ-BOLYAI
1.2 Facultatea	FACULTATEA DE EDUCAȚIE FIZICĂ ȘI SPORT
1.3 Departamentul	JOCURI SPORTIVE
1.4 Domeniul de studii	EDUCAȚIE FIZICĂ ȘI SPORT
1.5 Ciclul de studii	MASTER
1.6 Programul de studiu / Calificarea	EDUCAȚIE FIZICĂ ȘI AGREMENT ÎN TURISM / MASTER'S DEGREE

2. Date despre disciplină

2.1 Denumirea disciplinei	Proiectarea si coordonarea activitatilor sportive scolare de agrement						
2.2 Titularul activităților de curs	Conf.univ.dr. MONEA DAN						
2.3 Titularul activităților de seminar / LP	Conf.univ.dr. MONEA DAN						
2.4 Anul de studiu	I	2.5 Semestrul	II	2.6. Tipul de evaluare	C	2.7 Regimul disciplinei	DSIN

3. Timpul total estimat (ore pe semestru al activităților didactice)

3.1 Număr de ore pe săptămână	3	Din care: 3.2 curs	1	3.3 seminar/LP	2
3.4 Total ore din planul de învățământ	42	Din care: 3.5 curs	14	3.6 seminar/LP	28
Distribuția fondului de timp:					ore
Studiul după manual, suport de curs, bibliografie și notițe					31
Documentare suplimentară în bibliotecă, pe platformele electronice de specialitate și pe teren					25
Pregătire seminarii/laboratoare, teme, referate, portofolii și eseuri					20
Tutoriat					28
Examinări					2
Alte activități:					2
3.7 Total ore studiu individual	108				
3.8 Total ore pe semestru	42				
3.9 Numărul de credite	6				

4. Precondiții (acolo unde este cazul)

4.1 de curriculum	<ul style="list-style-type: none"> Nu este cazul
4.2 de competențe	<ul style="list-style-type: none"> Nu este cazul

5. Condiții (acolo unde este cazul)

5.1 De desfășurare a cursului	<ul style="list-style-type: none"> Sală de curs dotată cu aparatură de videoproiecție
5.2 De desfășurare a seminarului/laboratorului, L.P.	<ul style="list-style-type: none"> Sala de jocuri, teren sport, teren gazonat.

6. Competențele specifice acumulate

Competențe profesionale	<ul style="list-style-type: none"> • Relizarea programelor de educatie fizica si agrement turistic • Dobandirea unei gandiri creative prin utilizarea evaluarea si adaptarea permanenta a unor strategii proprii pentru dezvoltarea de probleme specifice educatiei fizice si sportului • Intelegerea si utilizarea unor modele si teorii pentru a descrie procese specifice activitatilor de loisir din aria de interes • Dobandirea unui stil propriu de gandire si planificare a proceselor instructiv educative cu respectarea standardelor de curricularare nationale.
Competențe transversale	<ul style="list-style-type: none"> • Organizarea de programe specifice domeniului in conditii de asistenta calificata cu respectarea normelor de etica si deontologie profesionala • Organizarea si desfasurarea activitatilor specifice domeniului in conditii de eficienta respectand sarcinile de lucru • Formare profesionala adaptata la cerintele pietei muncii privind autoevaluarea obiectiva

7. Obiectivele disciplinei (reieșind din grila competențelor acumulate)

7.1 Obiectivul general al disciplinei	<ul style="list-style-type: none"> • Formarea unui sistem de cunostinte de specialitate specific activitatii de loisir si agrement in timpul liber.
7.2 Obiectivele specifice	<ul style="list-style-type: none"> • Aplicabilitatea sistemului de cunostinte in activitati motrice si de agrement • Aprofundarea cunostintelor de ordin teoretic metodologic si practico-metodic in pedagogia jocului antrenamente si competitii sportive • Dezvoltarea si perfectionarea abilitatilor de ordin pedagogic in activitatile de agrement si timp liber • Insusirea si formarea capacitatilor de organizare a activitatilor fizice de agrement si timp liber utilizand diferite forme ale jocului.

8. Conținuturi

8.1 Curs	Metode de predare	Observații
1. Notiuni de teoria a jocului Jocurilor scolare in scoala sau in afara scoli	Curs interactiv	2 ore
2. Teoria jocurilor de agrement - definitii –	Curs interactiv	2 ore
3. Notiuni de teorie si forme de agrement	Curs interactiv	2 ore
4. Teoria si proiectarea jocurilor de timp liber – Aplicabilitatea jocurilor la copii si adolescenti	Curs interactiv	2 ore
5. Scopul jocurilor Metodica predarii jocurilor	Curs interactiv	2 ore
6. Jocuri de agrement si timp liber	Curs interactiv	2 ore
7. Proiectarea jocurilor sportive	Curs interactiv	2 ore
		Total 14 ore

Bibliografie

1. BOTA, Cornelia, *Fiziologia educației fizice și sportului*. MTS, București, 1994
2. CERGHIT, Ioan, *Metode de învățământ*. Editura Didactică și Pedagogică, București, 1997
3. CÂRSTEA, Gheorghe, *Teoria și metodică educației fizice și sportului*. Editura Universul, București, 1993
4. CÂRSTEA, Gheorghe, *Programarea și planificare în educația fizică și sportivă școlară*. Editura Universul, București, 1993
5. CÂRSTEA, Gheorghe, *Educația fizică - teoria și bazele metodicii*. ANEFS, București, 1997
6. CÂRSTEA, Gheorghe, *Educația fizică - fundamente teoretice și metodice*. Casa de editură Petru Maior, București, 1999.
7. DEMETER, Andrei, *Bazele fiziologice ale educației fizice Școlare*. Editura Stadion, București, 1974
8. EPURAN, Mihai, HORGHIDAN, Valentina, *Psihologia educației fizice*. ANEFS, București, 1994
9. FIREA, Elena, *Metodica educației fizice școlare* (vol. I). IEFȘ, București,
10. MAROLICARU, Mariana, *Tratarea diferențiată în educație fizică*. Editura Sport-Turism, București, 1986

8.2 Seminar / LP	Ora practica/ seminar	Observații
1. Jocuri de miscare agrement si timp liber	Ora practica/ seminar	2 ore
2. Jocuri de miscare agrement si timp liber	Ora practica/ seminar	2 ore
3. Organizarea si conducerea jocurilor liber alese de studenti	Ora practica/ seminar	2 ore
4. Organizarea si conducerea jocurilor liber alese de studenti	Ora practica/ seminar	2 ore
5. Organizarea si conducerea jocurilor liber alese de studenti	Ora practica/ seminar	2 ore
6. Organizarea si conducerea jocurilor liber alese de studenti	Ora practica/ seminar	2 ore
7. Organizarea si conducerea jocurilor liber alese de studenti	Ora practica/ seminar	2 ore
8. Organizarea si conducerea jocurilor liber alese de studenti	Ora practica/ seminar	2 ore
9. Organizarea si conducerea jocurilor liber alese de studenti	Ora practica/ seminar	2 ore
10. Organizarea si conducerea jocurilor liber alese de studenti	Ora practica/ seminar	2 ore
11. Organizarea si conducerea jocurilor liber alese de studenti	Ora practica/ seminar	2 ore
12. Organizarea si conducerea jocurilor liber alese de studenti	Ora practica/ seminar	2 ore
13. Organizarea si conducerea jocurilor liber alese de studenti	Ora practica/ seminar	2 ore
14. Evaluarea activitatii practice a studentiiilor	Evaluare finala	2 ore

		Total 28 ore
--	--	---------------------

8. Coroborarea conținuturilor disciplinei cu așteptările reprezentanților comunității epistemice, asociațiilor profesionale și angajatori reprezentativi din domeniul aferent programului

Conținutul disciplinei este coroborat așteptările reprezentanților comunității, a asociațiilor profesionale și angajatorilor respectând cerințele legilor în vigoare.

10. Evaluare

Tip activitate	10.1 Criterii de evaluare	10.2 metode de evaluare	10.3 Pondere din nota finală
10.4 Curs	Cunoașterea prezentarea și explicarea corectă a noțiunilor specifice domeniului de activitate	Evaluare scrisă	40%
10.5 Seminar/LP	Cunoașterea și conducerea a două jocuri – unul de mișcare și unul de agrement / timp liber	Evaluare practică	60%
10.6. Standard minim de performanță			
Cunoașterea și aplicarea mijloacelor de rezolvare a obiectivelor instructiv-educative și a structurilor de exerciții prevăzute în programa școlară și în învățământul preuniversitar.			

Semnătura titularului de curs

Semnătura titularului de seminar

Conf.univ.dr. MONEA Dan

Conf.univ.dr. MONEA Dan

Semnătura responsabil masterat

Conf.univ.dr. POP Nicolae Horatiu